

INFOVERANSTALTUNG Spielemobile e.V.

Förderung & Unterstützung
von **SPIELMOBILEN**

30.09.22
PFORZHEIM



Kultur
macht STARK
Bündnisse für Bildung

GEFÖRDERT VOM



Bundesministerium
für Bildung
und Forschung

Spielmobile e.V.

- Verband spielkultureller mobiler Projekte
- Klimamobil
- Kultur macht stark
- Ankommen und spielend Freund*innen gewinnen
- BFD Spielpädagogik 27+
- FSJ Kultur und Bildung in Bayern



GEFÖRDERT VOM



Bundesministerium
für Bildung
und Forschung





Spielmobile e.V. WER sind wir?

- Ca. 180 Mitglieder
- Ehrenamtlicher Vorstand
- 20 Mitarbeiter*innen



○ INTERESSENSVERTRETUNG

- Kinderrechte und das Recht auf Spiel

○ MITGLIEDERSERVICE

- Netzwerkveranstaltungen
- Mitgliederzeitschrift Spielmobilscene & Newsletter „Spielball“
- Facebook Gruppe
- Internationale Gartenschauen

○ PROJEKTE

- Beratung für Fördermittel
- Ausleihe Klimamobil
- Matching Freiwillige und Einsatzstellen



WAS
machen wir?



- **DIGITALE PLATTFORM FÜR MITGLIEDERAUSTAUSCH**
- Wiki
 - Spielmobil know how
 - Konzepte / Kreativtips / Bauanleitungen / Rechtsfragen
- **FORUM**
 - To be discussed
- **GRUPPEN**
 - Themenbezogen
 - Spielmobile mit mehreren Mitarbeiter*innen



Mitglieder-
Service
WIKIFORUM



WER HAT LUST DARAUF MITZUWIRKEN?

Ansprechpartnerin: Sofia Renner

Mitglieder-
Service
WIKIFORUM



KLIMAMOBIL

- SPIELE MIT KLIMAFOKUS
- SPIELMOBILE WERDEN ZU KLIMAMOBILEN
 - Klimaboxen
 - Lastenrad
 - Anhänger
 - E-Mobil (2023)
- ZIELGRUPPE
 - Mitglieder und andere Interessent*innen



Spiel
MOBILE



Mitmachen beim
KLIMAMOBIL

TESTE DIE PROTOTYPEN

der Klimaspiele bei Spielaktionen

Pro Aktion gibt es 100 €
Aufwandsentschädigung
(Protokolle dienen als Nachweis)

Kontakt: Sofia Renner

***Haben Sie
noch
Fragen?***

Kultur
macht STARK
Bündnisse für Bildung

GEFÖRDERT VOM
 Bundesministerium
für Bildung
und Forschung

 Spiel
MOBILE

FREIWILLIGENDIENSTE KULTUR UND BILDUNG

EIN PROJEKT VON SPIELMOBILE E.V.



Freiwilligendienste
Kultur und Bildung

Träger Freiwilligendienste Kultur und Bildung in Bayern



Kooperationspartner



Bundesvereinigung
Kulturelle Kinder- und Jugendbildung e.V.

gefördert durch



Bundesministerium
für Familie, Senioren, Frauen
und Jugend



Bayerisches Staatsministerium für
Arbeit und Soziales,
Familie und Integration

BUNDESFREIWILLIGENDIENST
BDF 27+
SPIELPÄDAGOGIK

(D)EIN. JAHR. KULTUR. ERLEBEN



Freiwilligendienste
Kultur und Bildung

Träger Freiwilligendienste Kultur und Bildung in Bayern



Kooperationspartner



Bundesvereinigung
Kulturelle Kinder- und Jugendbildung e.V.

gefördert durch



Bundesministerium
für Familie, Senioren, Frauen
und Jugend



Bayerisches Staatsministerium für
Arbeit und Soziales,
Familie und Integration



WAS IST EIN FREIWILLIGENDIENST?

- Ziel ist **persönliche und berufliche Orientierung** und eine neue Aufgabe in der Gesellschaft
- Form des **gesellschaftlichen Engagements**
- Mitarbeit in einer **Non-Profit-Organisation**
- **Verschiedene Bereiche** (Sport, Umwelt, Pflege, Kultur und Bildung und Spielpädagogik)
- keine Arbeitsstelle / **Arbeitsmarktneutralität**
- **Ziel:** Bildung, Orientierung und die eigenen Interessen leben und ausprobieren





WARUM?

Persönliche Gründe



Berufliche Gründe



Gesellschaftliche Gründe



Selbstwirksamkeit
Selbstständigkeit

Neue Interessen,
Kontakte und
Erfahrungen

Einblick in
Arbeitsalltag

Lebenslauf

Anschluss

Bildungs- und
Orientierungszeit

Neue
Verantwortung
übernehmen

Lernpausen
Wartesemester

Neuorientierung

Mitgestalten
Mitwirken

BETEILIGTE

Spielmobile e.V. Träger der Freiwilligendienste

- unterstützt Einsatzstellen und Freiwillige mit Rat und Tat
- organisiert Bildungstage, Seminarwochen und regelmäßige Treffen zum Austausch
- klärt die Formalitäten mit der **bkj e.V.** und Bundesämtern

Freiwillige



Freiwilligendienste
Kultur und Bildung

Spiel
MOBILE

Einsatzstellen



Spielmobile
e.V.



bkj

Bundesvereinigung
Kulturelle Kinder- und Jugendbildung e.V.

BKJ e.V.

Dachverband aller Träger
deutschlandweit

koordiniert das bundesweite
Anmeldeverfahren und stellt
Standards und Vernetzung

WO?

Jugend- oder
Kulturzentren
Vereine

Spielmobile,
Spielplätze,
Natur- &
Abenteuerhöfe

Einrichtungen mit
kulturellem oder
spielpädagogischem
Konzept

Schulen
VHS oder
Kindergärten

Orte der Kunst,
Musik, Theater,
Medien & Film

Politische
Verbände,
Stiftungen



TÄTIGKEITEN & INHALTE

- Unterstützung im Arbeitsalltag & Freizeitangeboten
- **FWD Kultur und Bildung** in Vollzeit
- **BFD 27+** Teilzeit und Vollzeit
- Vorbereitung, Mitgestaltung und Entwicklung von Projekten
- Einblick in Arbeitsfeld & -weisen
- Kontakte werden geknüpft
- Eigene Projekte



TÄTIGKEITEN & INHALTE

- generationsübergreifende Aufgaben
- handwerkliche, soziale und künstlerische Unterstützung
- Inklusionsarbeit
- neue und alte Medien verbinden
- Perspektivwechsel, Austausch



DIE BILDUNGSTAGE

INHALT:

- kreative und künstlerische Angebote (Kultur und Bildung)
- Spielpädagogische Angebote
- persönlichkeitsstärkende Angebote (Empowerment)
- berufliche Weiterbildung
- individuelle Interessen
- Austausch und Mitgestaltung



AUFGABEN

VON SPIELMOBILE E.V.

- Unterstützen und beraten bei allen Formalia & der Kommunikation
- Beraten die Einsatzstellen und Freiwilligen während des FWD
- Unterstützen die Einsatzstellen bei der Öffentlichkeitsarbeit
- Vermitteln Interessent:innen an die Einsatzstellen
- Organisieren Seminare, Workshops und Bildungstage
- Vernetzen Einsatzstellen und Freiwillige untereinander



FRAGEN?

Kontakt

E-Mail: freiwilligendienste@spielmobile.de

Ansprechperson für Personen mit **Unterstützungsbedarf:**

www.freiwilligendienste-kultur-bildung-bayern.de

Quelle Bilder: Spielmobile e.V. und bkj e.V.

DANKESCHÖN.

(D)EIN. JAHR. KULTUR. ERLEBEN

Freiwilligendienste
Kultur und Bildung



Träger Freiwilligendienste Kultur und Bildung in Bayern



Kooperationspartner



gefördert durch



Bundesministerium
für Familie, Senioren, Frauen
und Jugend



Bayerisches Staatsministerium für
Arbeit und Soziales,
Familie und Integration

Kultur
macht STARK
Bündnisse für Bildung

GEFÖRDERT VOM
 Bundesministerium
für Bildung
und Forschung

 Spiel
MOBILE

Spielen macht stark! - Erforschen, Gestalten und Aneignen

Ein Förderprogramm im Rahmen von „Kultur macht stark. Bündnisse für Bildung“ bei Spielmobile e.V.



„Kultur macht stark. Bündnisse für Bildung“ ein Förderprogramm des Bundesministeriums f. Bildung und Forschung

- Außerschulische kulturelle Bildung stärken
- Mehr Bildungsgerechtigkeit
- Bündnisse für Bildung: Kräfte sinnvoll bündeln und lokale Strukturen stärken
- Förderung des zivilgesellschaftlichen und ehrenamtlichen Engagements

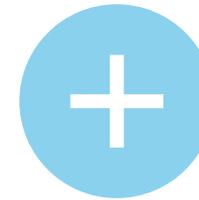
Förderung- kurz & knapp



3- bis 18-Jährige aus sozialen, finanziellen und bildungsbezogenen Risikolagen



Bündnisse aus drei lokalen Akteur*innen



außerschulische, zusätzliche Projekte



100 % Förderung (ohne finanzielle Eigenmittel)



Antragstellung bei einem der 27 Förderer

A group of people is hiking on a grassy path through a forest. The path is lined with tall grass and young trees. The hikers are seen from behind, walking away from the camera. The background shows a dense forest of trees with green leaves. A large yellow circle is overlaid on the right side of the image, containing text.

Wir fördern Projekte der Spielkultur*

*verbunden mit unseren
Schwerpunkten:

- **kreative Vielfalt**
- **Nachhaltigkeit**
 - **Digitalität**
 - **Demokratie**

Spielen macht stark! Erforschen, Gestalten und Aneignen

Wir fördern Projekte

- ... durchgeführt von einem lokalen Bündnis mit spielpädagogischer Expertise
- ... mit mind. 10 000 € bis max. 60 000 € pro Bündnis jährlich
- ... in vier verschiedenen Formaten

Die Umgebung spielerisch analog und digital erforschen...



FORMAT A: „KREATIVE SPIELRÄUME ERFORSCHEN, GESTALTEN UND ANEIGNEN“

- kreatives Zusammenarbeiten, mitentscheiden und selber machen
- Beispiele: Kunst- oder Tanzperformance, Erstellung von Schnitzeljagden, künstlerische Neugestaltung des Wohnumfeldes, Werkstatt mit Experimentiermöglichkeiten, Mitmach-Labor, ...

Empfohlene Altersgruppe: 6-12



FORMAT B: „NACHHALTIGE SPIELRÄUME ERFORSCHEN, GESTALTEN UND ANEIGNEN“

- Erkundung des Sozialraums unter Aspekten der Nachhaltigkeit
- Kritisches Hinterfragen der Verhältnisse & Entwicklung von Lösungsansätzen
- Beispiele: Erstellung (digitaler) Nachhaltigkeits-Touren, Müllsammel- und Upcycling-Aktionen, Erkundung von Natur im Sozialraum, Repair-Cafés, Hinweisschilder für klimabewusstes Verhalten, ...

Empfohlene Altersgruppe: 6-12



FORMAT C: „DIGITALE SPIELRÄUME ERFORSCHEN, GESTALTEN UND ANEIGNEN“

- Nutzung digitaler Technologien zur Erkundung und Gestaltung der Umgebung
- Erfahrung digitaler Selbstwirksamkeit und Stärkung der Medienkompetenz
- Beispiele: Planung und Produktion von Audiowalks/ Videodokumentationen, Erkundungen mit Games, Apps, virtuelle Modellierung (z.B. Minecraft), ...

Empfohlene Altersgruppe: 10-18



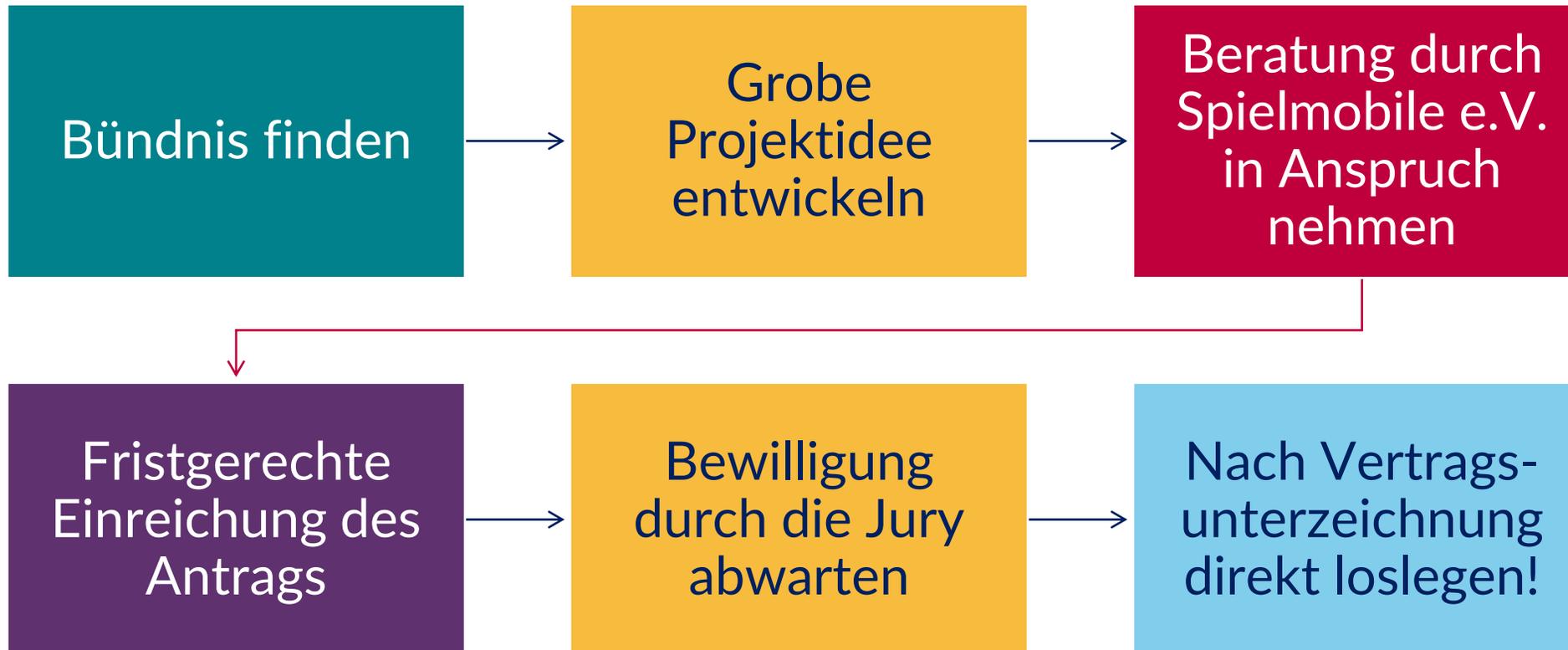
FORMAT D: „DEMOKRATISCHE SPIELRÄUME ERFORSCHEN, GESTALTEN UND ANEIGNEN“

- Erfahren von demokratischen Verhaltensweisen & Entscheidungsprozessen
- Beispiele: Problemfindung durch Diskussion/ Recherche-Tour im Stadtteil, Planung von Aktionen vor Ort, Präsentation und Vertretung nach außen (z.B. Lümmelbänke)

Empfohlene Altersgruppe: 10-18



Ich habe Interesse – Was muss ich tun?



ACHTUNG:

Sie können frühestens **sechs Wochen nach Antragsfrist** mit der Projektdurchführung beginnen!

Unsere nächsten Antragsfristen

01.11.22

(nur für Antragstellende, die 2022 bereits gefördert wurden; frühester Projektstart: 1.2.23)

01.02.23

01.03.23

01.05.23

Die aktuellen Fristen und alle Informationen können Sie auf unserer Website einsehen:

www.spielen-macht-stark.de

Den Antrag stellen Sie direkt unter:
<https://kumasta.buendnisse-fuer-bildung.de>

Setzen Sie sich bitte vor der Antragsstellung mit uns in Verbindung.

Wir beraten Sie gerne!



Wir freuen uns auf Ihren Anruf!



**Christina
Nefzger**

Projektleitung

christina.nefzger@spielmobile.de

0157/34665267



**Stephan
Denk**

Finanzreferent

stephan.denk@spielmobile.de

0157/34665259



***Haben Sie
noch
Fragen?***

Bildnachweis

Folie 1: baumschlau e.V. (Wald); Mokka e.V. (Mädchen)

Folie 4: Das Nest e.V.

Folie 6: Bürgerverein „Rund um die Zietenstraße“ e.V. (Junge mit Lupe); Verein zur Förderung des Freizeitsports e.V. (Mädchen am Laptop); TINN e.V. (Interview); Verein für Jugendheime e.V. (Tablets)

Folie 7: Bürgerverein „Rund um die Zietenstraße“ e.V. (Mädchen mit Augenbinde); Stadt Hagen (heute schon gelacht?)

Folie 8: anderer kunstverein e.V. (Wiese); baumschlau e.V. (Naturkunstwerke)

Folie 9: wundersam anders e.V. (Escape Room); Kindervereinigung Chemnitz e.V. (Mädchen mit Smartphone)

Folie 10: JuMo e.V. (Straßendemo); Spielmobil im Kraichgau e.V. (Bühne)

Folie 14: anderer kunstverein e.V. (Wiese)

Kultur
macht STARK
Bündnisse für Bildung

GEFÖRDERT VOM
 Bundesministerium
für Bildung
und Forschung

 Spiel
MOBILE